

Сценарий
"Праздник зимних забав"

Ход праздника

Цель мероприятия: популяризации зимних видов спорта и активного, здорового образа жизни.

Задачи:

- способствовать формированию у дошкольников ценностного отношения к своему здоровью;
 - развивать физические качества;
 - воспитывать потребность в двигательной активности и физическом совершенствовании;
 - создать радостную и праздничную атмосферу.

Участников встречают скоморохи.

Первый скоморох:

Люди добрые!

Люди славные!

Спешите скорее на площадь главную!

Второй скоморох: всё, все, спешите, спешите на праздник «Зимних забав».

Первый скоморох:

Внимание, внимание!

Сегодня предстоят нам зимние соревнования.

Второй скоморох: спешите, спешите! Торопитесь занять лучшие места!

Первый скоморох: Сам не займешь - соседу достанется!

Второй скоморох:

Проходите, разомните кости!

Наш праздник приглашает вас в гости!

Первый скоморох:

Люди, велено до вас донести сейчас указ,

Заготовленный самой нашей матушкой Зимой!

Второй скоморох: На празднике нашем железный закон: хмурым, угрюмым вход воспрещен!

Скоморохи: Веселье - от всех бед спасенье!

Первый скоморох: Кто умеет веселиться, тот и горя не боится!

Второй скоморох: В программе праздника песни и пляски!

Первый скоморох: Лыжи, коньки, снежки и салазки!

Второй скоморох: Игры, аттракционы - для шутки, для смеха!

Первый скоморох: Направо - забава, налево - потеха! А прямо - веселье кипит через край.

Скоморохи: Заходи, подходи, не зевай! Вот и первые гости прибыли на наш праздник.

Затем скоморохи проводят конкурсы.

Конкурсная программа

1 конкурс. Загадки

Командам по очереди задаются загадки. За правильный ответ начисляется 1 балл.

Первый скоморох.

Зима все в белое одела,

Зимой ребятам много...

Участники. Дела

Второй скоморох.

Скорей за шапку и платок,

Бери коньки и на...

Участники. Каток.

Первый скоморох.

Вот на коньках бежит Сережа,

Один участник садится на санки, в руках держит большой надувной мяч, второй - катит санки сзади. По сигналу судьи пары начинают движение до противоположных команд. Подъехав к ним, участник на санках бросает мяч впереди и передают санки. Эстафета заканчивается, когда команда вернется на свое место, откуда начинала старт. Команда, закончившая первой, получает 5 баллов, второй – 4, третьей -3.

9 конкурс «Встречная эстафета» (построение парами).

Один из играющих ложится на санки и сгибает ноги в коленях так, чтобы партнер, стоящий сзади, мог не только толкать сзади, но и управлять санками. Добежав до флажка, обозначающего смену партнеров, они продолжают движение вперед до второго флажка. Затем эстафету принимает вторая пара и т. д. Команда, закончившая первой, получает 5 баллов, второй – 4, третьей -3.

10 конкурс Эстафета с лыжной палкой «Кто быстрее»

Участники строятся - попарно. Один участник садится на санки, второй - берет в руки один конец лыжной палки, а другой конец палки держит участник на санках. По сигналу судьи пары начинают движение. Второй играющий везёт партнера за лыжную палку. Закончив задание, передают санки и лыжную палку другой паре играющих. Эстафета заканчивается, когда команда вернется на то место, откуда начинала старт Команда, закончившая первой, получает 5 баллов, второй – 4, третья -3.

11 конкурс «Метко в цель»

На расстоянии 10 метров от команд лежит обруч. Задача команд: попасть в обруч снежком. Количество попаданий равно количеству очков команды.

Личные конкурсы

1. В личных конкурсах участники награждаются за победу в конкурсе. Кто быстрее повернется на лыжах на 180°, 360°.
2. «Попрыгунчики» - повороты на лыжах прыжком.
3. «Проскользи дальше» - на одной лыже после отталкивания палками, на санках, лежа на животе.
4. «Перетягушки» - на снегу обозначается круг диаметром 2 метра. Соперники садятся в санки, связанные веревкой, длиной 4 метра. Задание: упираясь ногами в снег, затянуть соперника в круг.

Подвижные игры

«Льдинка, снежинка, сосулька»

Все участники игры разбиваются на тройки и становятся один за другим лицом к центру. Ведущий дает всем играющим названия; первые в тройках «сосулька», вторые - «снежинка», третьи - «льдинка». Водящий громко говорит: «Льдинка!». Все играющие, названные «льдинкой», должны поменяться местами, а водящий стремится занять любое свободное место. Если ему это удастся, то игрок, оставшийся без места, становится водящим. И так со всеми тройками - «снежинками», «сосульками». Побеждают игроки, которые ни разу не были водящими.

Правила игры запрещают вызванным оставаться на месте, не перебегая в какую-нибудь другую тройку. Такой игрок идет водить.