# МОУ «Общеобразовательная средняя школа им.М.К.Янгеля п.Березняки»

# ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА УРОКА

ПО

ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ

«Подвижные игры с элементами баскетбола»

учитель физической куль туры: Моисеева Ольга Викторовна

## Урок физической культуры

Тема: Подвижные игры с элементами баскетбола

Класс: 4

Тип урока: Образовательно-тренировочной направленности

Цель: развитие интереса к подвижным играм с элементами баскетбола.

## Педагогические задачи:

1) Формировать навыки передвижений игрока, передачи и ловли мяча.

Формировать временные и пространственные параметры передвижения.

- 2) Развивать двигательные умения и навыки.
- 3) Воспитывать чувство товарищества и взаимопомощи, стремление к самосовершенствованию. Вызвать интерес к занятию баскетболом во внеурочное время.

# Формирование УУД на данном уроке:

#### Личностные:

формирование положительного отношения к занятиям двигательной деятельностью для удовлетворения индивидуальных интересов и потребностей, достижения личностно значимых результатов в физическом совершенстве.

### Регулятивные:

умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения;

владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности.

#### Познавательные:

владения знаниями об индивидуальных особенностях физического развития и физической подготовки в соответствии с возрастным нормативом; владение знаниями об особенностях индивидуального здоровья и о функциональных возможностях организма, способах профилактики перенапряжения средствами физической культуры.

# Коммуникативные:

умение определить общую цель и пути ее достижения, умение договариваться о распределении ролей в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение во время игровой деятельности.

Место проведения: спортивный зал

Оборудование: баскетбольные мячи, свисток, обручи.

# ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА УРОКА

Части урока	Деятельность	Деятельность	Частная задача этапа	Ожидаемый результат
	учителя	обучающихся		
Подготовительная	1. Приветствие учащихся.	Приветствуют учителя.	Мотивация деятельности	Выраженная волевая
часть (10 мин).			учащихся	направленность уч-ся к
1. Построение в				восприятию материала
шеренгу,	2. Загадка:	В ответе на загадку		
приветствие, расчёт	В этом спорте игроки	формулируют тему	Взаимодействие с учителем	Готовность к уроку.
по порядку.	Все ловки и высоки.	урока		
2. Повторить	Любят в мяч они играть			Установление
технику	И в кольцо его бросать.	Принимают участие в	Подготовить организм детей к	положительного
безопасности.	Мячик звонко бьет об пол	беседе,	работе в основной части урока	эмоционального фона
	Значит это (баскетбол)	отвечают на вопросы.		на уроке.
	3. Сообщение темы урока.			
	Что вам известно о баскетболе?			
	4.История баскетбола.			
	(Игра появилась в 1891 году в			
	США. Эту игру придумал Джеймс			
	Нейсмит. Она входит в состав			
	Олимпийских игр.)			
			По проторуту организм натай к	Следят за правильной
			Подготовить организм детей к работе в основной части урока с	осанкой
3. Разминка.			раооте в основной части урока с использованием специальных	Правильность
			·	выполнения движения
Ходьба по залу с			средств разминки. Развивать «чувство мяча»,	Соблюдение
заданиями на осанку,			укреплять мышцы рук, ног,	дистанции.
с изменением			спины.	Правильность
положения рук:			Cilinia.	выполнения движения
а) на носках,				Соблюдение дистанции
б) на пятках, в) ходьба с переходом				
на медленный бег.				
, ,		Выполняют бег, после бега		
Беговые задания:		переходят на ходьбу.		
-Высоко поднимая				

бедра -С захлестыванием голени назад -Приставными шагами вправо (влево) 3. Ходьба, восстановление Разминка с мячом Основная часть (25 мин).	(приложение №1)  Чтобы стать профессионалом спортсмены проводят после разминки что? (тренировку). Баскетболисты в игре какие должны быть? (ловкие, подвижные и т. д). Вот мы сейчас	Выполняют упражнения с мячами	Формировать временные и пространственные. параметры передвижения.	Правильная постановка кисти на мяч, мяч не поднимать выше пояса Сохраняют стойку баскетболиста. Появление интереса к баскетболу. Развитие двигательных качеств. Развитие техники передачи мяча.
	и проверим вашу ловкость в подвижных играх  1. Игра «Успей поймать» (см. Приложение 2)  2Игра «Отбери мяч» (см. Приложение 3)  Скажите, какие еще двигательные умения нужны баскетболисту? (точность, меткость и расчет).  Игра «Займи место» (см. Приложение 4)  Игра «Ограбление» (см. Приложение 5)	Разучивают правила игры, выполняют двигательные действия в игровой форме с баскетбольным мячом, отработка техники передач и ведения мяча.	Формировать навыки ведения. Вызвать интерес к занятию баскетболом во внеурочное время.  Воспитывать чувство товарищества и взаимопомощи, стремление к самосовершенствованию.	
Заключительная часть (5 мин). 1. Игра на внимание.	1.Построение, подведение итогов урока, оценки. Игра «Летает - не летает». Учащиеся строятся в круг, хлопают себя по коленям руками и повторяют хором «летает - не летает» - 3 раза, затем учитель	отвечают на вопросы учителя	Самооценка обучающихся.  Содействовать формированию правильной осанки. Релаксация после нагрузки.	Адекватно осуществлять самооценку. Назвать более активных учеников, указать на

	<u> </u>	T	I	T
	называет различные предметы, если			ошибки.
	они летают, то дети поднимают			
	руки вверх, если нет, то оставляют			
	руки на месте. Тот, кто ошибся,			
	делает шаг назад.			
	Д/3: к следующему уроку			
	придумать несколько новых,			
	интересных игр с элементами			
2.Анализ	баскетбола.			
выполнения УЗ	ouckeroona.			
обучающимися,	А напомните мне, пожалуйста,			
рефлексия,	какая у нас была тема урока.			
домашнее задание.	Ребята, сегодня все поработали очень хорошо. Все показали свои умения и знания. Но, чтобы достичь более лучшего результата нужно непрерывно работать и оттачивать свое мастерство.			
	Запомните: «если долго мучиться, что-нибудь получиться». Это значит: если много раз повторить упражнение, то оно обязательно получиться.			
	Спасибо за урок, до свидания!			

Приложение 1

#### Разминка с мячом

Ученики встают в шахмотном порядке 1м друг от друга.

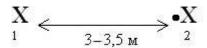
- 1. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 поднять руки вверх, на 2 и.п., на 3 опустить руки вниз, на 4 и.п..
- 2. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 поднять руки вверх, на 2-3 выполнить наклон в сторону, на 4 и.п.. (повторить в другую сторону)
- 3. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 поднять руки в право в сторону-кверху, левую ногу на носок , на 2 и.п.. (повторить в другую сторону)
  - 4. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 руки назад в право, на 2 и.п.. (повторить в

другую сторону)

- 5. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 согнуть правую ногу касаясь мяча коленом, на 2 и.п.. (повторить в другую сторону)
- 6. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 согнуть правую ногу касаясь мяча коленом, на 2-3 передать мяч под ногой, на 4 и.п.. (повторить в другую сторону)
- 7. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 выпад правой ногой вперед, руки вперед, на 2- и.п.. (повторить с другой ноги)
- 8. И. п. о.с., мяч в согнутых руках перед грудью. На счет 1 выпад правой ногой в сторону, руки к правому боку, на 2- и.п.. (повторить с другой ноги)
- 9. И. п. прсед, мяч в руках на полу. На счет 1 не отрывая рук от мяча выпрямить ноги, на 2- и.п.. (повторить 3 раза)
- 10. И. п. о. с., мяч в руках над головой. На счет 1 прыжком ноги в стороны, мяч к груди, на 2- и.п.. (медленно, быстро

Приложение 2

### Игра «Успей поймать»



**Подготовка.** Играющие делятся на команды по 3 человека. Первый игрок встает напротив второго и третьего на расстоянии 3-3,5 метров. У первых игроков в руках по мячу.

Содержание игры. Игрок № 2 передает мяч двумя руками от груди игроку № 1 и бежит вслед за мячом на место игрока № 1, который, получив мяч, передает его игроку № 3 и бежит на его место.

Побеждает команда быстрее выполнившая 15 передач с минимальными потерями мяча.

Правила. Никто не должен пропускать своей очереди. Игрок, не поймавший мяч, обязан сбегать за ним.

Приложение 3

# Игра «Отбери мяч»

Подготовка. Играющие делятся на две равные команды.

**Содержание игры.** Каждая команда делится пополам, у одной половины «ведущих» игроков мячи и они находятся в трехсекундной зоне. Другая половина команды «нападающие» находятся у центральной линии площадки соперников напротив «ведущих». Задача «нападающих» отобрать мяч у соперника, который перекатывает мяч по полу из руки в руку и перебежать на свою территорию. Побеждает команда, владеющая большим количеством мячей.

**Правила.** Все игроки начинают игру со своих позиций, нельзя переходить в другие позиции, до начала игры. Игрок, потерявший мяч становится «нападающим», а «нападающий» становится «ведущим».

Приложение 4

## Игра «Займи место»

Подготовка. Играющие делятся на две равные команды.

**Содержание игры.** У игрока каждой команды по мячу. Игроки выполняют ведение дальней рукой от кольца по трех очковой и трехсекундной линии по направлению часовой стрелки на своей стороне площадки. По сигналу ведущего меняют направление ведения к кольцу и выполняют бросок до попадания, после чего занимают свободный обруч, расположенный на центральной линии площадки. Побеждает команда занявшая большее количество обручей.

Правила. Все игроки начинают игру со своих позиций, нельзя переходить в другие позиции, до начала игры.

Приложение 5

### Игра «Ограбление»

**Подготовка**. Играющие делятся на две равные команды. Одна команда «воры», другая «полицейские».

Содержание игры. Дети «воры» стоят за чертой на одной стороне площадки. На второй стороне площадки в трех секундной зоне расположена база с мячами. Команда защитников базы «полицейские» находятся на внешней стороне границы трех секундной зоны и должна препятствовать нападающим в захвате мячей. Нападающие побеждают в том случае, когда овладеют мячом и уносят его на предварительно установленное расстояние от базы, защищающейся команды.

**Правила.** Все игроки начинают игру со своих позиций, нельзя переходить в другие позиции, до начала игры. Осаленный игрок должен немедленно принять положение приседа. «Полицейские» не могут входить в трех секундную зону, в случае пересечения линии им присуждается поражение